

第61回全国社会人サッカー選手権関西大会要項

関西社会人サッカー連盟

1. 主 催 (一社) 関西サッカー協会 関西社会人サッカー連盟
2. 主 管 各府県社会人サッカー連盟
3. 期 日 令和7年7月19日(土)、20日(日)、21日(祝)、27日(日)
8月3日(日) <予備日> 8/9・10・11
4. 会 場 OFA 万博 A、紀三井寺サブ、三木第1球技場、太陽が丘 B、
サカイキャニングスポーツパーク、五色サブ、橿原陸上
5. 参加資格 日本サッカー協会及び全国社会人サッカー連盟に登録された、第1
種(準加盟を含む)の登録チーム(但し、J1・J2・J3・JFL・大学
連盟・高専連盟・専門学校連盟に加盟したチームは除く)であって、
次の資格を有する者に限る。
 - ①KickOff 大会エントリーに申請・承認されていること。
 - ②参加資格に疑義がある場合は、関西社会人サッカー連盟がこれを裁定する。
 - ③参加申し込み締め切り後における選手エントリー変更は一切認めない。
 - ④参加選手は、日本サッカー協会に7月14日迄にチーム登録完了(=JFA, WEB登録承認完了)している者に限る。
6. 大会開催方法 本大会は次により実施する。
 - ①本大会は、下記②③の区別により選出された計25チームによって行う。
 - ②各府県連盟の選出すべき代表チームは次の通りとする。

大阪	2チーム	京都	2チーム	奈良	1チーム
兵庫	2チーム	滋賀	1チーム	和歌山	1チーム
 - ③関西サッカーリーグ所属チーム16チーム
7. 試合方法
 - ①前項にて選出された25チームを5ブロックに分けトーナメント方式によりブロック優勝チームを決定する。
 - ②試合時間は全て80分とする。勝敗が決しない時はPK方式により決定する。尚、ハーフタイムは前半終了後15分とする。
 - ③競技規則は本年度日本サッカー協会制定のサッカー競技規則による。但し、交代選手は出場選手リストに記入された交代要員7名の内から試合前・後半を通じて必要ある時は、5名を限りに交代することが出来る。(※交代回数はハーフタイムを除き、3回までとする。)
 - ④脳震盪による交代(再出場なし)の追加について
 - a. 1試合において、各チームは最大1人の「脳震盪による交代」を使うことができる。
 - b. 「脳震盪による交代」は、その前に何人の交代要員が使われているかにかかわらず、行うことができる。
 - c. 「脳震盪による交代で入る交代要員」が使われたならば、相手チー

ムは（脳震盪に限らず）いかなる理由であっても「追加の交代要員」を使うことができる。

d. 脳震盪で交代した選手で、脳震盪でなかったことが医師の診断書で証明できる場合に限り次戦以降の出場を認める。

④退場を命じられた選手は以後の試合に出場する事は出来ない。

その後の処置については関西社会人サッカー連盟で決定する。

⑤ベンチ入り人数はメンバー表記載の18名と役員6名の24名以内とする。

8. 申込方法 **K i c k O f f** から申し込むこと。

締切：令和7年7月14日（月） 23：00迄

②参加費50000円を7月14日までに下記あて納入の事

（＊関西リーグ所属チームは会費より納入済み）

楽天銀行 タクト支店 普通 5000203

ヤマモト ユキオ

＊必ずチーム名で振り込んでください。

③選手の申込参加人員は16名以上、**30**名とし、監督が選手として出場する場合これに含まなければならない。

9. その他

①各ブロックの優勝チームは必ず全国大会に出場すること。

②参加チームは、試合当日、会場設営等を依頼することがあるので担当役員の指示に従うこと。（＊**自チームの試合時、ボールパーソン2名手配下さい。**）

③マッチコーディネーション（MC）ミーティングを実施する。
試合開始70分前に指定場所に監督・主務の2名集合のこと。

④MCミーティングには、ユニフォーム（2種類FP・GK共）、メンバー表を必ず持参のこと。（ユニフォーム規定に準ずる）

⑤負傷者については責任を持たない。

⑥試合球は連盟で準備する。

⑦その他、本要項に定めのない場合は、第61回全国社会人サッカー選手権大会実施要項に準ずる。

尚、試合開始時に11名未満の場合は棄権負けとする。

落雷事故防止に関する試合の取り扱いについて

（1 回戦） 試合開始後、雷の為に試合を中断し、再開出来ない場合はその時点のスコアにより決定する。

同点の場合は抽選により決定とする。

（2 回戦以降） 試合開始前に中止となった場合は大会運営本部で決定する。

《大会組合せは別紙参照》

《関西社会人サッカー連盟》E-mail: kansai_syakaijin@yahoo.co.jp